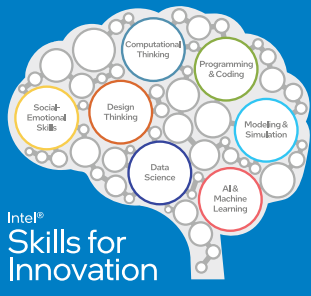




intel®



인텔® Skills for Innovation

스타터 팩 개요

스타터 팩 수업은 콘텐츠와 디지털 프로젝트를 연결하여 강력한 학습으로 이어질 수 있도록 구성되어 있습니다. 기술은 강력한 도구이며, 지속적으로 성장하고 발전하는 세상에서 디지털 기술은 필수적입니다.

Kerry H.
선생님, The Ovington School, 브루클린, 뉴욕

인텔® Skills for Innovation 프레임워크



인텔® Skills for Innovation 프레임워크

인텔® Skills for Innovation (Intel® SFI) 프레임워크는 학생들이 4차 산업혁명의 빠른 변화에 대응할 수 있는 기술역량을 가질 수 있도록 돕습니다. 학생들은 미래의 일자리를 준비하고, 상상하고, 창조할 수 있는 혁신가로 성장합니다.

이 프레임워크는 국가교육과정에 기술활동을 통합함으로써 교육자와 정책입안자들이 핵심 마인드셋, 스킬셋을 구축할 수 있도록 방향성을 제공합니다.

인텔 Skills for Innovation 구현 프로세스

<p>1</p> <h3>계획</h3> <p>팬데믹 이후 환경에 필요한 새로운 기술 요구사항을 이해, 활용, 구축할 수 있도록 기존 교육 시스템에서 기술의 역할을 재검토합니다.</p> <p>인텔® SFI 계획 툴킷 정책 입안자용 모듈식 워크숍 및 워크북</p>	<p>2</p> <h3>경험</h3> <p>기술이 실제 학습 환경에서 사용되는 경험을 제공하고 실행 가능성을 확인합니다.</p> <p>인텔® SFI 스타터 팩 교육자와 학습자용 140시간의 수업, 70가지 활동</p>	<p>3</p> <h3>훈련</h3> <p>학생들의 고차 스킬 개발을 촉진하기 위해 교육자들의 역량을 개발하세요.</p> <p>인텔® SFI 전문가 개발 교육자용 모든 레벨을 위한 80시간 이상의 전문성 개발</p>	<p>4</p> <h3>확산</h3> <p>교육 시스템 전반에 걸쳐 기술적 지원을 할 수 있는 기술 기반 학습 모델을 확산합니다.</p> <p>인텔® 파트너 생태계와 협력합니다 교육 기관용 SFI 교육을 받은 서비스 및 기술 제공업체</p>
---	--	---	---

인텔® SFI 스타터 팩 소개

인텔® SFI 스타터 팩은 교육자들에게 기술이 융합된 준비된 학습 경험을 제공하여 학습자들에게 미래의 기술역량을 개발하는 데 도움을 줍니다. 교육자는 실제 시나리오를 기반으로 한 실용적인 활동으로 디지털 기술이 포함된 혁신 기술을 기존의 커리큘럼에 효과적으로 통합 할 수 있습니다. 활동은 대면 학습 및 가상 학습을 위해 설계되었으므로 거꾸로 교실에서도 효과적입니다. 인텔® SFI 스타터 팩은 인텔® SFI 플랫폼에서 제공됩니다.

계속 증가하는 라이브러리:

70 종류의 활동 **140** 시간 분량의 콘텐츠
(K-12의 다양한 주제 포함)

인텔® SFI 스타터팩은 인텔 SFI 프레임워크를 기반으로 혁신 기술을 기존 커리큘럼에 매핑하여 학년별로 적합한 매력적인 활동과 프로젝트를 제공합니다. 학습자는 실제 시나리오를 활용한 프로젝트에 다양한 기술도구를 사용함으로써 기술역량을 함양합니다.

기술 사용의 예

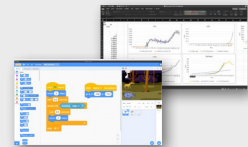
- 3D 모델링, 시뮬레이션, 데이터 분석을 위한 클라우드 기반 소프트웨어
- Scratch, Python 등의 프로그래밍 소프트웨어
- 3D 프린터, 레이저커터 등을 이용한 디지털 제작 툴

미래를 향한 기술 육성

- 창조, 평가, 분석을 수행하는 능력(고급 인지 기술)
- 혁신 마인드셋
- 4차 산업혁명 시대의 요구에 대한 적응력

인텔 SFI 스타터 팩 활동 살펴보기

각각의 Intel SFI 스타터 팩 활동은 교육자들을 위한 완벽한 자료로, 다양한 교과에서 활용할 수 있도록 설계되었습니다. 이 팩에는 교육자 가이드, 교육자료, 그리고 작업 파일이 포함되어 있습니다. 각 활동의 예상 소요 시간은 약 2시간입니다. 이러한 자원을 활용하면 학생들의 학습 경험을 풍부하게 하고 교육의 질을 향상시킬 수 있습니다.



교육자 가이드

- 학습 목표
- 수업 개요
- 액티비티 가이드
- 문제 해결 팁
- 평가 및 루브릭

교육자료

- 주제 소개
- 체험 활동
- 안내 학습
- 토론 주제
- 반사

작업 파일

- 숙제 시트
- 설치 가이드
- 애플리케이션
- 소스 파일 또는 프로그램
- 데이터 셋

모든 활동은 Windows 또는 Chromebook* 플랫폼에서 수행할 수 있습니다.

*Chromebook에서 수행할 수 있는 활동 목록은 Intel SFI 스타터 팩 카탈로그를 참조하십시오.

인텔® SFI 스타터 팩 활동에 포함된 것

교육자 가이드는 교육자들에게 교실에서 활동을 수행할 때 예상되는 사항에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

The screenshot shows an activity page for 'VR Science Museum' with the following details:

- Level:** Elementary
- Subject:** Biology
- Duration:** 120 min
- Skills:** Computational Thinking | Algorithms, Simulation & Modeling | Problem Definition
- Summary:** Learners will create a virtual reality simulation of a museum featuring different animal groups based on their characteristics.
- Key Concepts:** Virtual Reality, Simulation
- Software:** CoSpaces Web
- Instructional Objectives:**
 - Classify different animals into groups based on their common characteristics
 - Apply the basics of VR simulation using an online 3D creation tool
- Learning Outcomes:**
 - Create a virtual museum showing the characteristics of different groups of animals
 - Create a simulation model using virtual reality
- Real World Application:** Creation of a virtual world for leisure activities, such as an online tour.

Annotations on the left side of the image:

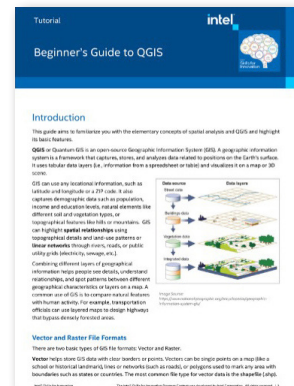
- 학교급 (Grade Level):** Points to the 'Elementary' tab.
- 과목명 (Subject Name):** Points to the 'Biology' subject.
- 예상 수업 시간 (Estimated Lesson Time):** Points to the '120 min' duration.
- 각 활동에서 다루는 주제가 강조 표시됩니다. (Topics are highlighted in each activity):** Points to the 'Key Concepts' section.
- 사용하는 기술: 프로그래밍부터 클라우드 기반 소프트웨어에 이르기까지 다양한 기술의 70가지 활동이 라인업되어 있습니다. (Technologies used: 70 activities are lined up from programming to cloud-based software):** Points to the 'Software' section.

Annotations on the right side of the image:

- 마인드셋 (Mindset) / 스킬셋 (Skillset):** Points to the top navigation tabs.
- 스타터 팩의 각 활동은 7가지의 혁신적인 기술과 사고력 향상에 중점을 두며 모두 학습자의 사회적·정서적 역량을 기를 수 있도록 설계되었습니다. (Each activity in the starter pack focuses on 7 innovative technologies and critical thinking skills, and all are designed to build students' social and emotional skills):** A large bracketed note.
- 이 섹션은 교과의 학습목표와 기술이 융합된 수업의 결과를 제시합니다. 수업의 범위를 넘어 이 활동의 실제 응용 예시도 함께 소개합니다. (This section presents the results of lessons where learning objectives and technology are integrated. It also introduces practical application examples of this activity beyond the scope of the lesson):** A large bracketed note.

기술을 처음 사용하는 경우

입문 가이드가 제공되며 인텔® SFI 스타터 팩의 활동에 도입된 소프트웨어 및 기술을 사용하고 적용하는 방법에 대해 자세히 설명합니다. 교육자가 충분히 확신을 가지고 기술을 사용할 수 있도록 지원하므로 보충 자료로 꼭 활용하십시오.



초등학교부터 고등학교까지의 인텔® SFI 스타터팩

인텔® SFI 스타터 팩은 학년별로 적합한 활동을 다양한 과목으로 분류하므로 전문 분야에 맞는 활동을 쉽게 선택할 수 있습니다.

인텔® SFI 스타터 팩 활동 분류

	언어	STEM	인문학
초등학교 (15 활동)	<ul style="list-style-type: none"> 영어 문학 		<ul style="list-style-type: none"> 지리학 역사 사회
중학교 (25 활동)	<ul style="list-style-type: none"> 영어 문학 언어 	<ul style="list-style-type: none"> 수학 생물학 화학 물리학 	<ul style="list-style-type: none"> 지리학 역사 사회
고등학교 (30 활동)	<ul style="list-style-type: none"> 영어 문학 언어 		<ul style="list-style-type: none"> 경제학 지리학 역사 사회

수업에 통합

각 인텔® SFI 스타터 팩 활동은 현지 커리큘럼에 원활하게 통합되도록 세심하게 설계되었습니다.

SFI 스타터 팩 활동은 현재 Common Core, NGSS 및 ISTE를 포함한 여러 미국 표준 세트에 맞춰져 있습니다.

스타터 팩 활동은 또한 싱가포르와 영국의 국가 커리큘럼에 맞춰져 있습니다.

Subject	Activity Title	Description	Supporting Technology	Mindset	Skillset	Chrome-book
1 Language	AI Roleplaying	Experience game-based learning in creative writing using AI Dungeon to simulate text adventures.	Software used: AI Dungeon	Comp. Thinking: Algorithms	AI & Machine Learning: Natural Language Processing	✓
2 Social Studies	Anatomy of Safety	Learn how to use 3D game engines to discover potential danger zones or fall areas for senior citizens.	Software used: Unity	Design Thinking: Define	Simulation & Modeling: Problem Definition	
3 STEM (Physical)	Architecture of Wind	Learn how architects test to see if the tall buildings they are designing will be able to withstand strong winds.	Software used: Anyo3, Anyo3 Virtual, Wind	Design Thinking: Test	Programming & Coding: Iterative Refinement	
4 History	As A Matter of Fake	Learn how to differentiate fake news or deliberate online falsehoods by analyzing texts using natural language processing.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Patterns Recognition	AI & Machine Learning: Natural Language Processing	✓
5 STEM (Math)	Benford's Law	Create a computational experiment using the Monte Carlo Method and Markov Chain to solve complex problems.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Abstraction	Data Science: Data Modeling	✓
6 STEM (Math)	Big O Notation	Learn about Big O Notation and how it is used in coding to explain the complexity of an algorithm.	Software used: Python	Comp. Thinking: Algorithms	Programming & Coding: Iterative Refinement	✓
7 History	Causes of Genocides	Investigate the causes of genocides through data wrangling to prepare data for trend and correlation analysis.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Decomposition	Data Science: Data Wrangling	✓
8 Geography	Clean Water	Investigate the relationship between a lack of access to good sanitation and child mortality using Gapminder.	Software used: Gapminder, Dollarstreet	Design Thinking: Empathize	Data Science: Data Visualization	✓
9 STEM (Physics)	Da Vinci Bridge	Reconstruct the historical Da Vinci Bridge without nails or ropes using laser cutting.	Software used: Inkscape	Design Thinking: Prototype	Simulation & Modeling: Model Development	
10 STEM (Biology)	Diversity of Flowers	Investigate how diversity enables flowers to adapt to their environment and create a machine learning model to classify irises.	Software used: Python, Jupyter Notebook	Comp. Thinking: Algorithms	AI & Machine Learning: Learning Models	✓

인텔® SFI 스타터 팩의 활동 목록

학습 목적, 플랫폼 호환성, 인텔® SFI 스타터 팩의 각 활동에 사용되는 기술, 포함된 혁신 기술 등에 대한 자세한 내용은 [스타터 팩 카탈로그](#)를 참조하십시오.

인텔® SFI 학습 플랫폼

인텔® SFI 세계의 교육자와 연결되어 학습, 공유, 협업을 위한 대화형 학습 환경에 대한 접근 권한을 제공합니다. 관리자는 시스템 전반에 걸친 보고서와 분석을 통해 조직 전체에 대한 강력한 통찰력을 얻을 수 있으며, 직원의 교육활동을 추적하고 지원할 수 있습니다.

학습

대화형 학습 및 수료증

리소스 라이브러리

수업 계획, PDF, 비디오,
초보자 가이드, 프레젠테이션 등

커뮤니티 생성 콘텐츠

수업 계획과 모범 사례 공유 등
커뮤니티를 통해 전문가들이
서로 연결될 수 있는 기회



라이브 토론

공통 관심사, 주제, 과목 및
스레드별로 그룹화

인사이트 설문조사

학습 개발 및 학생 성장에
대한 혁신적인 접근 방식의
최신 동향에 대해 알아보십
시오.

지능형 검색

교육자의 관심사에 맞는 검
색 범주 및 필터

준비가 되셨나요?

인텔® SFI 스타터 팩은 교육자들이 교수법의 변화 요구에 부응하고 학습자들이 미래 역량을 함양하는 데 필요한 기술 역량을 키우도록 설계되었습니다. 이 프로그램은 인텔로부터 라이선스를 받아 사용할 수 있습니다.

인텔® Skills for Innovation을 교육 환경에서 시작하는 방법에 대해 자세히 알아보려면, 귀하의 인텔® Technology Provider에 문의하십시오.

기술 통합 학습 경험을 통해 교육자들의 역량을 향상시키려면, 인텔® Skills for Innovation 프레임워크의 또 다른 핵심 구성 요소인 **Intel® SFI 전문가 개발** 참조하십시오.

자세한 정보는 다음 웹사이트를 방문하십시오:

skillsforinnovation.intel.com

인텔 기술은 지원되는 하드웨어, 소프트웨어 또는 서비스 활성화를 요구할 수 있습니다.

어떤 제품 또는 구성 요소도 절대적으로 안전하지는 않습니다.

비용과 결과는 달라질 수 있습니다.

Intel® Skills for Innovation 프로그램 콘텐츠는 Intel Corporation에서 개발했습니다. 판권 소유.

© Intel Corporation. Intel, 인텔, Intel 로고 및 기타 인텔 마크는 Intel Corporation 또는 그 자회사의 상표입니다. *기타 명칭 및 브랜드는 해당 소유업체의 자산입니다.